

## **Pressemitteilung**

### **Elektronischer Klingelbeutel – Weihnachten bargeldlos in der St. Cyriakus Kirche spenden**

Duderstadt, im Dezember 2018

Mit guten Nachrichten kann dieser Tage die katholische Kirche St. Cyriakus aufwarten: Das Leuchtturmprojekt „elektronischer Klingelbeutel“ wird mit Unterstützung der Sparkasse Duderstadt für weitere zwei Jahre fortgesetzt.

Damit können die Kirchgänger gerade zur Weihnachtszeit vereinfacht Geld für den guten Zweck spenden.

„Wir haben den elektronischen Klingelbeutel bereits 2017 mit Unterstützung der Sparkasse eingeführt und mit der Zeit erfährt er wachsenden Zuspruch. Daher freut es uns, dass die Sparkasse dieses Projekt weiter finanziell unterstützt und sich das Bezahlfverfahren jetzt sogar noch vereinfacht hat“, berichtet Propst Bernd Galluschke stolz. Er ergänzt: „Kirchenbesucher können nun auch kontaktlos mit ihrer Bankkarte oder sogar mit dem Smartphone (Android) und der App „Mobilies Bezahlen“ an unserem Terminal Geld spenden“.

„Der Ablauf eines solchen Spendenvorganges ist genau wie beim Einkaufen im Supermarkt oder beim Bezahlen an der Tankstelle“ erklärt er weiter, man muss nur den Spendenbetrag eintippen, Karte oder Telefon (so freigeschaltet) nach der Aufforderung vorhalten und schon unterstützt man Maßnahmen von und für die Basilika.“

„Mit dem Angebot reagieren wir darauf, dass immer weniger Menschen das passende Bargeld mit sich herumtragen und moderne Bezahlfverfahren immer gefragter werden. So kann jedermann spenden, auch wenn er gerade kein Bargeld dabei habe“, freut sich Propst Bernd Galuschke.

„Alle eingehenden Spenden bleiben selbstverständlich anonym. Einen kleinen Beleg druckt das Gerät sofort nach der elektronischen Spende aus. Bei Bedarf einer Spendenquittung kann man diese einfach im Pfarramt beantragen.“

Positive Nebeneffekte hat der elektronische Klingelbeutel darüber hinaus: ein Diebstahl der Kollekte ist unmöglich und es muss niemand mehr im Anschluss mühsam Kleingeld sortieren, zählen, aufbewahren und zur Bank bringen.